

(Re) DECOUVREZ TÈRRA AVENTURA !

Terra Aventura est une expérience gratuite de découverte ludique du Limousin !

Le concept : sortir des sentiers battus et découvrir un patrimoine riche et surprenant en participant à de véritables chasses aux trésors « high-tech » en vous initiant au géocaching.
Les aventuriers de 7 à 77 ans, munis de GPS ou d'un smartphone, peuvent partir à la recherche de près de 100 caches dissimulées aux 4 coins du territoire.

Vous aimez les chasses aux trésors ?

1, 2, 3... Partez !

1 Choisissez une cache sur la carte aux trésors, selon les différentes thématiques, représentées par des petits personnages, les Poï'z. Un doute ? N'hésitez pas à contacter l'Office de Tourisme en charge du parcours.

2 Demandez la feuille de route de la cache à l'Office de Tourisme partenaire, ou connectez-vous sur www.terra-aventura.fr pour l'imprimer chez vous.

3 Saisissez les coordonnées GPS du point de départ et laissez-vous guider !
Pour le départ, nos parcours indiquent généralement un point de parking que vous pouvez saisir dans votre GPS auto. Notez-le précieusement, il vous permet de retrouver votre véhicule.

Pas de GPS ?

Vous pouvez en louer un dans un des 50 Offices de Tourisme partenaires au tarif de 4 €. Pour une expérience ultime, privilégiez l'utilisation d'un GPS de randonnée intégrant un fond cartographique embarqué (Topo). Vous avez également la possibilité de télécharger l'application mobile Terra Aventura sur votre smartphone, en vous rendant sur : terra-aventura.fr/application-mobile



Les nouveautés de la saison 3

Ayant eu écho de l'existence d'une mystérieuse Pierre des Sages, les Bad Poï'z entreprennent de partir à sa recherche. Il leur faut auparavant réunir les 21 fragments de carte disséminés aux 4 coins du Limousin. Cette année encore, seule la communauté de géocachers peut espérer déjouer les sombres ambitions des Bad Poï'z. Prêt à relever le défi ? Lancez-vous dès maintenant sur les nouveaux parcours et trouvez peut-être la fameuse Pierre des Sages. Mettez toutes les chances de votre côté et prolongez l'expérience en téléchargeant librement l'application mobile Terra Aventura.

La pierre des sages

Printemps 2013. La menace Bad Poï'z a été repoussée et Terra Aventura sort de la torpeur de l'hiver. De nouvelles caches remplies de Poï'z inconnus pour certains fleurissent au rythme de la nature limousine. Si tout laisse à croire que le calme est revenu dans le monde des Poï'z, il n'en est rien... La rumeur court qu'une relique légendaire, tout droit venue du passé, aurait brusquement refait surface en Limousin. Dotée de pouvoirs magiques encore méconnus, il se dit qu'il s'agirait de « La Pierre des Sages ».

Conscient de la menace qu'une telle pierre pourrait représenter si elle venait à tomber entre de mauvaises mains, le Conseil des Sages a jugé préférable de garder son emplacement secret.

C'est en pensant protéger la Pierre que les Sages décidèrent de disséminer aux 4 coins de Terra Aventura 21 fragments de la carte aux trésors qui mènerait au Graal. Mais c'était sans compter la filouterie des Bad Poï'z qui ne tardèrent pas à récupérer 3 précieux fragments de la carte.

Votre mission si vous l'acceptez : collecter les 18 fragments virtuels dans les nouvelles caches de la saison 3, puis débutsquer les Bad Poï'z et compléter votre carte avec ces 3 derniers fragments obtenus !
En savoir plus : terra-aventura.fr/pierre-des-sages

Zoom SUR Les Poï'z

Dans Terra Aventura, chaque Poï'z a sa thématique et chaque thématique a son Poï'z !
Voici la famille Poï'z telle qu'elle est connue à ce jour.

Zaméla
EPHÉMÈRE

Telle une girouette, elle change de cap quand ça lui chante. Difficile à saisir, Zaméla se plaît à vous faire tourner en rond...

Zahan
ANIMAUX

Sous ses apparences d'ours mal léché, Zahan vit en communion avec les animaux. Niché dans les cavernes et grottes, il n'aime guère être dérangé.

Ziraïder
ROAD TRIP

C'est l'incarnation du Road Trip à la Limousine. Adeptes des vieilles mécaniques, il ne dit jamais non à un « ride » bitumeux sur les routes entrelacées du Limousin. On The Road Again pour des paysages à couper le souffle !

Zéllé
CONTES ET LEGENDES

Vos papières sont lourdes... de plus en plus lourdes... laissez-vous aller et entrez dans la légende en compagnie de Zéllé !

Zépapeur
NIVEAU EXPERT

Même pas peur, même pas mal ! Zépapeur aime relever les défis. Il ne redoute rien, ni personne, pas même des Bad Poï'z !

Zouch'
SYLVICULTURE

Ne jugez pas l'arbre à son écorce, avec elle c'est une tout autre paire de branches. De nature discrète, mais dotée d'un caractère bien enraciné, elle ne manquera pas de vous faire tourner en barrique !

Zeïdon
AU BORD DE L'EAU

Envie d'une balade au bord des eaux claires d'un étang ou au contraire des eaux vives d'une rivière ? Les plaisirs aquatiques sont à l'honneur avec Zeïdon.

Zarthus
POINTS DE VUE, NATURE

Air pur, espaces sauvages, montagnes... Avec Zarthus, mettez-vous au vert et découvrez de magnifiques panoramas.

Zonelib'
RÉSISTANCE

Un Poï'z rare et discret qui en sait long sur le maquis du Limousin, et qui ne se fera connaître qu'aux plus aguerris des géocachers. Il vous sera difficile de le localiser, et vous devrez montrer patte blanche afin qu'il se livre à vous.

Zaïfek
NOUVELLES TECHNOLOGIES

Avec Zaïfek, prenez un grand bol d'ère... numérique. Rechargez vos batteries et lancez-vous dans cette quête digitale.

Zarf'
ARTS PLASTIQUES

Ce petit artiste en herbe ne se laisse pas impressionner, et c'est parfois avec un brin de prétention que Zarf' vous guide dans les sites incontournables de l'art Limousin.

Zéroïk
MÉDIÉVAL

Son épaisse armure dissimule un passionné d'histoire médiévale. Aucun château, ni souvenir n'ont de secret pour Zéroïk.

Zécolo

Parce que le respect et la préservation de l'environnement sont des valeurs essentielles de Terra Aventura, les Sages récompensent par un Poï'z Collector, Zécolo, les aventuriers éco-responsables ayant ramassé puis déposé dans un collecteur les déchets rencontrés sur leur passage. Pour obtenir votre Zécolo, présentez-vous dans un office partenaire avec une preuve en image de votre geste éco-citoyen !

➔ Avant de partir...

Quelques précautions s'imposent !

Les distances peuvent être trompeuses ! Avant de vous engager dans une aventure, munissez-vous de bonnes chaussures, de suffisamment d'eau pour toute la famille, éventuellement de quoi vous restaurer, et d'un GPS ou de votre smartphone avec l'application mobile Terra Aventura (avec des piles / batteries de rechange).

➔ Vous êtes prêts ? C'est parti !

A la recherche des Poï'z !

Résolvez une à une les différentes énigmes posées sur la feuille de route de la cache, tout en découvrant de manière originale et ludique le patrimoine Limousin. Une fois tous les indices collectés, calculez les coordonnées finales de la cache et ouvrez les yeux.

➔ Vous avez trouvé la cache !

Collectionnez les Poï'z

Le conseil des sages Terra Aventura recense 17 Poï'z et 3 Bad Poï'z à ce jour, vivant dans des caches qui leur sont propres. Amusez-vous à les collectionner au gré des parcours et à les épingler fièrement sur votre casquette, sac à dos, etc. Ne prenez qu'un Poï'z par personne : s'ils disparaissent, ils ne feront pas le bonheur des prochains géocachers.

Entrez le trésor

Lorsque vous trouvez une cache, placez toujours un petit objet personnel dans la boîte (petit jouet, pièce de monnaie étrangère, bille, etc.) afin que le trésor ne tarisse jamais. Ne pas insérer de nourriture ou toute autre substance inadaptée...

Enrichissez le carnet de passage

La boîte contient un carnet de passage ou logbook. Prenez le temps de le lire et de marquer votre passage en inscrivant la date de votre découverte, votre pseudo (idéalement le même que sur : www.terra-aventura.fr) et votre message. Le conseil des sages récompense régulièrement les meilleurs récits d'aventures et meilleures photos... soyez créatif !
Pour en savoir plus : rendez-vous sur www.terra-aventura.fr/concours

Refenez le Mot Mystère

Dans la 1^{re} de couverture du carnet de passage, est noté un mot mystère à retenir pour justifier votre découverte sur le site www.terra-aventura.fr et tenter de gagner de nombreux lots offerts par les partenaires de l'opération.

La boîte est vide ?

Si les Poï'z sont partis en vadrouille, pas de panique ! Remplacez la boîte et présentez-vous à l'Office de Tourisme partenaire avec le mot mystère : un Poï'z vous sera remis et la cache sera repeuplée par le conseil des sages.

A l'abri des regards...

Lors de la découverte d'une cache, faites en sorte de ne pas être vu des Moldus* afin de ne pas dévoiler l'antre des Poï'z. Remplacez systématiquement la boîte à son emplacement d'origine en prenant soin de correctement la dissimuler et veillez à bien la refermer afin que l'eau ne puisse pas y pénétrer.

➔ De retour à la maison

Partagez votre expérience !

Muni du mot mystère relevé dans le carnet de passage, rendez-vous sur www.terra-aventura.fr sur la page de la cache trouvée et racontez votre aventure via le formulaire en bas de page.

Nous vous invitons également à rejoindre notre trépidante communauté sur Facebook, en cliquant sur "J'aime" sur la page www.facebook.com/terra-aventura, pour être tenu au courant de toutes les actualités et obtenir de précieux indices. Vous pouvez y partager votre expérience avec d'autres aventuriers, poser vos questions au conseil des sages, et partager vos plus belles photos. Les meilleurs photos et récits d'aventure sont récompensés. N'hésitez plus !

Vocabulerra

Poï'z : contraction des mots « POI » (Point Of Interest, point d'intérêt en français) et « Toy » (jouets), petites créatures monopodes peuplant les caches de Terra Aventura.

(Geo)Cache : contenants hermétiques abritant les Poï'z, carnets de passage et divers petits trésors laissés par les géocachers.

Carnet de Passage ou logbook : petit carnet de papier dans lequel le géocacheur est invité à décrire son aventure.

Z'IP : Géocacheur très investi dans la communauté Terra Aventura. Ce sont les yeux des Sages sur le terrain... (il se murmure même qu'un badge de succès leur serait attribué).

Géocaching : activité de pleine nature, consistant à trouver un contenant appelé « cache » ou « géocache » à l'aide d'un GPS, Terra Aventura est construit sur ce concept de loisir.

LA CHARTE TÈRRA AVENTURA

Règle n°1 Soyons Eco-responsable

Respectez les lieux que vous découvrez, et remportez un Poï'z collector, Zécolo

Règle n°2 Soyons discret !

Règle n°3 Faites vivre le trésor

en ajoutant des petits objets personnels

Règle n°4 Racontez vos récits d'aventure

dans le carnet de passage et à la communauté Terra Aventura

Règle n°5 Un Poï'z par personne !

Règle n°6 Remplacez la boîte à sa place !

GPS : appareil permettant de se géolocaliser sur la terre à l'aide de coordonnées GPS. La précision varie en fonction du nombre de satellites captés au moment de la définition des coordonnées (3 à plusieurs dizaines de mètres).

Coordonnées GPS : coordonnées géographiques composées d'une latitude et d'une longitude permettant de positionner un point sur la terre.

Geocoin / Objet Voyageur : objet métallique marqué d'un code d'identification unique permettant à son propriétaire d'en suivre le déplacement de cache en cache sur geocaching.com. Vous pouvez acquérir un objet voyageur Terra Aventura dans un des Offices de Tourisme partenaires.

Moldus : personne qui ne connaît pas (encore) le géocaching et Terra Aventura. Faites attention de ne pas leur dévoiler l'emplacement de nos amis les Poï'z !

Zéthik : monnaie virtuelle de Terra Aventura, elle permet de préserver votre terrain de jeu en partenariat avec la Fondation du Patrimoine.

Que sont devenus les Bad Poï'z ?



près que leurs quelques 120 attaques aient été repoussées par nos fidèles Terr'Aventuriers, les Bad Poï'z, dans un dernier coup d'éclat perpétré sur la page facebook de Terra Aventura, décidèrent de se faire oublier quelques temps.

Si certains pensaient que leur invasion avait été complètement stoppée, ils avaient tort... Cette précieuse terre, de paysages rares, couronnée de verdure, est plus que jamais leur seule obsession ! Profitant de la torpeur de l'hiver, il se murmure qu'ils auraient entendu parler d'une pierre aux vertus magiques protégée par les Poï'z, et d'une carte aux trésors qui y mènerait, dispersée aux quatre coins de Terra Aventura. Désormais terrés dans leurs propres caches, ils possèdent de précieux fragments de cette carte qu'il vous faudra collecter pour espérer trouver la Pierre des Sages. Pour les débutsquer, il vous faudra d'abord les pister à l'aide des indices qu'ils ont laissés pendant l'hiver dans les nouvelles caches de Terra Aventura, puis trouver leurs repères.

Serez-vous à la hauteur ?

Terra Aventura encore plus accessible !



renez un GPS, ajoutez-lui un appareil photo, un lecteur de QR Code, une connexion Internet, le meilleur de terra-aventura.fr (les caches, commentaires, succès), et vous obtenez ce qui deviendra pour sûr l'arme ultime des aventuriers de cette saison 3 : l'application Mobile Terra Aventura !

Simple d'utilisation (finie la délicate manipulation de coordonnées GPS), elle vous permettra de suivre votre progression dans le jeu et de partager instantanément vos découvertes avec la communauté.
Disponible pour iPhone (sur l'App Store) ou Android (sur google play), cette nouveauté phare de la saison 3 vous permettra de vivre vos aventures en totale liberté.
Pour en savoir plus et tester dès à présent cette application 100% gratuite.
Rendez-vous sur : terra-aventura.fr/application-mobile ou flashez ce code.



De nouveaux trophées virtuels



Il n'y en a pas moins de 50, et ils viennent récompenser votre progression dans Terra Aventura... découvrez dès à présent les badges de succès Terra Aventura !

Ces badges constituent de véritables challenges à relever pour se voir décorer de titres hautement convoités tels que « Zi Artist », « Snowcacher » ou encore « Indiana Zones »...

Des plus amusants aux plus convoités, ils rythment votre progression dans le jeu et pimentent vos découvertes.

Comment les obtenir ?

Il vous suffit de logger vos découvertes sur terra-aventura.fr et de consulter votre profil ; les badges se débloqueront au fur et à mesure de votre progression dans le jeu ou de vos nominations par les Sages. Alors n'attendez plus, collectionnez-les et devenez une « Z'IP » de Terra Aventura !

3 Bad Poï'z !

Zekid

Chef de la meute Bad Poï'z, ce roi de la cavale hait viscéralement qu'on lui dise qu'il a l'air... « sympa ».

Zescro

Si son QI avoisine celui d'une moule d'eau douce, il lui arrive d'avoir des éclairs de génie. Sa spécialité : vous lancer des défis aussi idiots qu'inutiles.

Zarbi

Certains racontent qu'il est le cerveau de la bande... ce Bad Poï'z, aussi imprévisible que moche, n'hésite pas à vous mettre des bâtons dans les roues !

Le Zéthik

Terra Aventura et ses partenaires s'engagent aux côtés de la Fondation du Patrimoine pour préserver le patrimoine Limousin. 1 découverte = 1 Zéthik reversé !

En savoir plus : www.terra-aventura.fr/zethik



terra aventura
Geocaching made in Limousin

terra aventura
Geocaching made in Limousin
LA PIERRE DES SAGES

osez la chasse aux trésors autrement !

Au tour de 100 aventures en famille dans des lieux insolites du Limousin !

Rendez-vous sur :

www.terra-aventura.fr

Une initiative
LIMOUSIN
Osez la différence



Dans la cache se trouvent des Poïz à collectionner !
 Ne prenez qu'un Poïz par personne : si leur nombre diminue trop vite, ils risquent de disparaître et de ne pas faire le bonheur des prochains géocacheurs.



Légende des 17 Poïz

Zécain ARTS CULINAIRES	Zabeth HISTOIRE MONUMENTS	Zabdo SPORT	Zoufi SAVOIR-FAIRE	Zaméla ÉPHÉMÈRE	Zellé CONTES ET LÉGENDES	Zéïdon AU BORD DE L'EAU	Zarf' ARTS PLASTIQUES	Zaïfek NOUVELLES TECHNOLOGIES	Zéroïk MÉDIÉVAL
Zahan ANIMAUX	Zépapeur NIVEAU EXPERT	Zarthus POINTS DE VUE NATURE	Ziraïder ROAD TRIP	Zouch' SYVICULTURE	Zonelib' RÉSISTANCE	Légende des 3 Bad Poïz			
						Zesco	Zekid	Zarbi	



* Rarissime, **Zaméla** n'est jamais là... où l'on attend. Poïz Éphémère, son écosion aura lieu à 3 reprises dans la saison, et ce pour une durée indéterminée ! Suivez ses apparitions sur www.facebook.com/terraaventura, et foncez !

* Pour débusquer les **Bad Poïz**, il vous faudra les pister à l'aide des indices qu'ils ont laissés dans les nouvelles caches de Terra Aventura. Ils possèdent de précieux fragments de la carte qui vous mènera à la Pierre des Sages.



87 La Pierre des Sages*

Pour découvrir la Pierre des Sages, but ultime de cette saison 3 de Terra Aventura, il vous faudra collecter 21 fragments virtuels de la carte indiquant l'emplacement de la Pierre des Sages.

Virtuels ?
 Depuis terra-aventura.fr ou l'application mobile Terra Aventura, loggez vos découvertes des 18 nouvelles caches

de la saison 3 et débloquez au fur et à mesure des fragments de la carte dans votre espace personnel.

18 ou 21 ?
 Les Bad Poïz ont pris de l'avance sur les géocacheurs et se sont terrés dans leurs propres caches avec 3 fragments volés qu'il vous faudra collecter avant de débloquer la Pierre des Sages.

Comment débloque-t-on la Pierre des Sages ?

Une fois les 21 découvertes enregistrées, La Pierre des Sages apparaîtra automatiquement sur la carte des caches (terra-aventura.fr). Vous n'aurez plus qu'à partir à sa recherche comme n'importe quelle autre cache ! Soyez discrets, et gardez son emplacement secret pour la protéger des Bad Poïz, et pour le plaisir des autres Terr'Aventuriers qui partiront à sa recherche !

EN CORREZE

EN CREUSE

EN HAUTE-VIENNE

N°	NOM	Coord.	Distance	Statut	Thème
01	FAITES-VOUS LA MAILLE ?	Ambrugeat - OT Meymac - 05 55 95 18 43	+2h	5 km	ARTS CULINAIRES
02	SUIVRE LE BRUIT DES CASCADES...	Argentat - OT Pays d'Argentat - 05 55 28 16 05	+2h	6 km	SAVOIR-FAIRE
03	PRENEZ DE LA HAUTEUR	Ayen - OT Ayen - 05 55 25 16 67	+2h	9 km	SPORT
04	OÙ LA RIVIÈRE DORDOGNE RENCONTRE L'HISTOIRE	Beaulieu/Dordogne - OT Pays Beaulieu/Dordogne - 05 55 91 09 94	1h-2h	3 km	SAVOIR-FAIRE
05	LA QUÊTE GAILLARDE	Brive-la-Gaillarde - OT Brive-la-Gaillarde - 05 55 24 08 80	1h-2h	1 km	SAVOIR-FAIRE
06	GRAIN DE BLÉ, DE PIERRE, ET DE BEAUTÉ	Bugeat [Bourgl] - OT Bugeat - 05 55 95 18 68	+2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
07	TARNAC, UNE PETITE PAGE D'HISTOIRE	Tarnac - OT Bugeat - 05 55 95 18 68	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
08	SUR LES TRACES DE NEANDERTAL	Chapelle aux Saints - OT Pays Beaulieu/Dordogne - 05 55 91 09 94	+2h	11 km	SAVOIR-FAIRE
09	DONZENAC, CITÉ MÉDIÉVALE	Donzenac - OT Donzenac - 05 55 85 65 35	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
10	ON THE ROC AGAIN AUX AGRIERS	Eygurande - OT Eygurande - 05 55 94 40 32	+2h	8 km	SAVOIR-FAIRE
11	DE L'EAU À LA PIERRE DU CALUSSE	Lissac-sur-Couze - OT Vézère-Couze - 05 55 85 39 08	+2h	10 km	SAVOIR-FAIRE
12	LISSAC À TRAVERS LES ÂGES...	Lissac-sur-Couze - OT Vézère-Couze - 05 55 85 39 08	+2h	7 km	SAVOIR-FAIRE
13	GRANITCACHÉ	Meymac - OT Meymac - 05 55 95 18 43	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
14	GRATTE-MOI SI TU PEUX !	Neuvic d'Ussel - OT Gorges de la Haute Dordogne - 05 55 95 88 78	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
15	LE COCHON DANS TOUS SES ÉTATS	Neuvic - OT Pays d'Argentat - 05 55 28 16 05	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
16	SUR LA TRACE DE LA FÉE AUX LOUPS	Noailhac - OT Pays de Collonges - 05 55 25 32 25	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
17	A TRAVERS LES ALLÉES DE POMMERAIE	Orgnac sur Vézère - OT Donzenac - 05 55 85 65 35	+2h	9 km	SAVOIR-FAIRE
18	LA RECHERCHE DU SABOT D'OR	Pompadour - OT Pays de Pompadour - 05 55 98 55 47	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
19	LES CONTEMPLATIONS DE SAINT ROBERT	Saint-Robert - OT Saint-Robert - 05 55 25 21 01	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
20	CROIX DE PIERRE, CROIX DE FER...	Sainte-Féréole - OT Brive - 05 55 24 08 80	1h-2h	3 km	SAVOIR-FAIRE
21	ENTRE LANDES ET FORÊTS	Sarran - Maison des Monédières - 05 55 21 21 24	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
22	AU COEUR D'UN DES PLUS BEAUX VILLAGES DE FRANCE	Ségur-le-Château - OT Pays de Saint-Yrieix - 05 55 08 20 72	-1h	1,5 km	SAVOIR-FAIRE
23	L'EAU DES MAUX	Treignac - OT Vézère-Monédières - 05 55 98 15 04	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
24	PETIT TRECH DANS TULLE	Tulle - OT Tulle - 05 55 26 59 61	1h-2h	3 km	SAVOIR-FAIRE
25	LA QUÊTEZERCHE	Uzerche - OT Uzerche - 05 55 73 15 71	-1h	2 km	SAVOIR-FAIRE
26	VARTUM : AQUA ET GRÈS	Vars-sur-Roseix - OT Saint-Robert - 05 55 25 21 01	-1h	2 km	SAVOIR-FAIRE
27	LE PLATEAU DE MILLE BORNES	Plateau de Millebornes - OT Meymac - 05 55 95 18 43	-1h	100 km	SAVOIR-FAIRE
28	JADIS AHUN !	Ahun - OT Creuse Thaurion Gartempe - 05 55 62 55 93	-1h	3 km	SAVOIR-FAIRE
29	LES GORGES DE LA CREUSE	Anzême - OT Grand Guéret - 05 55 52 14 29	1h-2h	4 km	SAVOIR-FAIRE
30	SUR LES TRACES DE LA LICORNE ...	Aubusson - OT Aubusson - 05 55 66 32 12	-1h	1 km	SAVOIR-FAIRE
31	FRIPON, LE PETIT MOULTON DE MARION	Bénévent/Abbaye - OT Pays des Eaux-Vives - 05 55 62 68 35	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
32	LE REPAIR DE MÉLUSINE	Crozant - OT de la vallée des peintres - 05 55 89 24 61	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
33	SUR LES PAS DE SAINT MARIEN	Evaux-les-Bains - OT Evaux-les-Bains - 05 55 65 50 90	-1h	1 km	SAVOIR-FAIRE
34	ECRIN DE VERDURE POUR UN DIAMANT	Fellein - OT Fellein - 05 55 66 54 60	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
35	NOTRE-DAME-DE-SOUS-TERRRE-VEILLE ...	Fellein - OT Fellein - 05 55 66 54 60	1h-2h	4 km	SAVOIR-FAIRE
36	DE PONTS EN PONTS À LA RECHERCHE DES PEINTRES IMPRESSIONNISTES	Fresselines - OT de la vallée des peintres - 05 55 89 24 61	+2h	6 km	SAVOIR-FAIRE
37	SUR LES TRACES DES TAILLEURS DE PIERRES	Gentoux-Pigerolles - Le Lac de Vassivière Tourisme - 05 55 69 76 70	+2h	6 km	SAVOIR-FAIRE
38	CHAMINADOUR, LE COEUR DE GUÉRET	Guéret - OT Grand Guéret - 05 55 52 14 29	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
39	DÉTOUR SUR LE SENTIER DE RIVE	L'île de Vassivière - Le Lac de Vassivière Tourisme - 05 55 69 76 70	+2h	6 km	SAVOIR-FAIRE
40	LA CULTURE, LES PIEDS DANS L'EAU	L'île de Vassivière - Le Lac de Vassivière Tourisme - 05 55 69 76 70	+2h	4 km	SAVOIR-FAIRE
41	EN QUÊTE D'EAU DANS LA VALLÉE DES PEINTRES	La Celle Dunoise - OT de la vallée des peintres - 05 55 89 24 61	+2h	7 km	SAVOIR-FAIRE
42	PAUL, LE PÉLERIN QUI-AVAIT-PERDU-LA-BOUSSOLE	La Souterraine - OT Pays Sostranien - 05 55 63 10 06	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
43	LA MALCACHÉ	Malval - OT de la vallée des peintres - 05 55 89 24 61	1h-2h	3 km	SAVOIR-FAIRE
44	DE PIERRE EN PIERRE JUSQU'AU MASGOT	Masgot - OT Creuse Thaurion Gartempe - 05 55 62 55 93	1h-2h	1,5 km	SAVOIR-FAIRE
45	L'EMPREINTE DU DIABLE	Royère de Vassivière - OT Bourgneuf - 05 55 64 12 20	+2h	9 km	SAVOIR-FAIRE
46	SI LE LOUP Y ÉTAIT...	Sainte-Feyre - OT Guéret - 05 55 52 14 29	+2h	4 km	SAVOIR-FAIRE
47	LA TOUR EIFFEL EN CREUSE !	Vigeville - OT Gouzou - 05 55 62 26 92	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
48	LES MOULINS DE LA VIENNE	Aixe-sur-Vienne - OT Val de Vienne - 05 55 70 19 71	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
49	LE CHEMIN DES POÈTES	Auphelle - OT Peyrat-le-Château - 05 55 69 48 75	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
50	LA PALETTE DE SUZANNE	Bessines sur Gartempe - OT Bessines sur Gartempe - 05 55 76 09 28	+2h	7 km	SAVOIR-FAIRE
51	AU TEMPS D'ALBILLUS : LA TERRE DES BILLANGES	Billanges - OT Monts d'Ambazac - 05 55 56 70 70	+2h	8 km	SAVOIR-FAIRE
52	LAISSEZ VOGUER LES PETITS PAPIERS ...	Brignac - OT Saint Léonard de Noblat - 05 55 56 25 06	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
53	A LA POURSUITE DE LA MANDRAGORE	Bussière Botry - OT Haut Limousin - 05 55 68 12 79	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
54	LA BATAILLE DU MONT GARGAN	Châteauneuf-la-Forêt - OT Châteauneuf-la-Forêt - 05 55 69 63 69	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
55	CHÂTEAUPONSAC, PERLE DE LA GARTEMPE	Châteauponsac - OT Châteauponsac - 05 55 76 57 57	+2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
56	LES CHÂTAIGNES SONT CLUTES !	Dournazac - OT Les Monts de Châlus - 05 55 78 51 13	+2h	7 km	SAVOIR-FAIRE
57	L'HISTOIRE DES PELAUDS	Eymoutiers - OT Eymoutiers - 05 55 69 27 81	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
58	L'ART CONTEMPORAIN À EYMOUTIERS	Eymoutiers - OT Eymoutiers - 05 55 69 27 81	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
59	SUR LES TERRES DES BONSHOMMES	Grandmont - OT Monts d'Ambazac - 05 55 56 70 70	+2h	7 km	SAVOIR-FAIRE
60	UNE ROCHE VENUE DES PROFONDEURS DE L'HISTOIRE	La Roche l'Abbeille - OT Pays de Saint-Yrieix - 05 55 08 20 72	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
61	LASTOURS, 4000 ANS D'HISTOIRE SOUS VOS PAS	Lastours - OT Pays de Nexon - 05 55 58 28 44	1h-2h	4 km	SAVOIR-FAIRE
62	LES EMPREINTES DE L'ANGE DORÉ	Le Dorat - OT Le Dorat - 05 55 60 76 81	1h-2h	2 km	SAVOIR-FAIRE
63	LE TRÉSOR DES PERUSSE DES CARS	Les Cars - OT Les Monts de Châlus - 05 55 78 51 13	1h-2h	3 km	SAVOIR-FAIRE
64	RUE VERS L'OR BLANC	Limoges - OT Limoges - 05 55 34 46 87	+2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
65	CONNECTEZ-VOUS EMAIL	Limoges - OT Limoges - 05 55 34 46 87	+2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
66	LE MOYEN-ÂGE AU FIL DE L'ISSAURE	Magnac-Bourg - OT Magnac-Bourg - 05 55 00 89 91	+2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
67	EN SELLE POUR SUIVRE LA PISTE DE NEXON	Nexon - OT Pays de Nexon - 05 55 58 28 44	1h-2h	3 km	SAVOIR-FAIRE
68	PEYRAT LE CHÂTEAU : VALLÉE DE LA MAILLE	Peyrat-le-Château - OT Peyrat-le-Château - 05 55 69 48 75	1h-2h	7 km	SAVOIR-FAIRE
69	DES VIADUCS À LA PARS URBANA D'ANTONNE	Pierre-Butte - OT Pierre-Butte - 05 55 00 94 33	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
70	LA QUÊTE DU CHÂTEAU DE GEOFFROY	Rancon - OT Châteauponsac - 05 55 76 57 57	1h-2h	3 km	SAVOIR-FAIRE
71	LE CENTRE DE GRAVITÉ DU LIMOUSIN	Rempnat - OT Eymoutiers - 05 55 69 27 81	1h-2h	7 km	SAVOIR-FAIRE
72	L'ASTROGÈTE	Rochechouart - OT Rochechouart - 05 55 03 72 73	1h-2h	1 km	SAVOIR-FAIRE
73	GLÂNER LES SENTES AU-DELÀ DES TORS	Saint-Junien - OT Saint-Junien - 05 55 02 17 93	+2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
74	REMONTÉZ AUX PORTES DU TEMPS	Saint-Junien - OT Saint-Junien - 05 55 02 17 93	1h-2h	5 km	SAVOIR-FAIRE
75	LES SECRETS DE LÉONARD	Saint-Léonard-de-Noblat - OT Noblat - 05 55 56 25 06	-1h	2 km	SAVOIR-FAIRE
76	AUX PIERRES DE LA LUNE	Saint-Léonard-de-Noblat - OT Noblat - 05 55 56 25 06	1h-2h	4 km	SAVOIR-FAIRE
77	PROMENONS-NOUS DANS LES BOIS...	Saint-Priest-sous-Aixe - OT Val de Vienne - 05 55 70 19 71	1h-2h	4 km	SAVOIR-FAIRE
78	BIEN À L'AISE AU POT BOUILLANT	Saint-Sulpice-les-Feuilles - OT du Limousin en Marche - 05 55 68 59 15	1h-2h	3 km	SAVOIR-FAIRE
79	RICOCHETS DE LACS EN ÉTANGS, D'ÉTANGS EN FONTAINES	St-Symphorien-sur-Couze - OT Gartempe St Pardoux - 05 55 76 56 80	+3h	14 km	SAVOIR-FAIRE
80	ATTANUM, DANS LES PAS D'AREDIUS	Saint-Yrieix-la-Perche - OT Pays de St Yrieix - 05 55 08 20 72	1h-2h	1,5 km	SAVOIR-FAIRE

Télécharger L'application Mobile Terra Aventura !

Cette application vous permettra de suivre votre progression dans le jeu et de partager instantanément vos découvertes avec la communauté. Testez dès à présent cette application 100% gratuite ! Rendez-vous sur : terra-aventura.fr/application-mobile ou flashez ce code.

Partenaires de Terra Aventura