

RE) DECOUVREZ TERRA AVENTURA !

Terra Aventura est une **expérience** de découverte de l'atmosphère ludique du Limousin !

Le concept : sortir des sentiers battus et découvrir un patrimoine riche et surprenant en participant à de véritables chasses aux trésors « high-tech » en vous initiant au géocaching.

Les aventureux de 7 à 77 ans, munis de GPS ou d'un smartphone, peuvent partir à la recherche de plus de 100 caches dissimulées aux 4 coins du territoire.

Vous aimez les Chasses aux Trésors ?

1 Choisissez

une cache sur la carte aux trésors, selon les différentes thématiques, représentées par des petits personnages, les Po'z. Un doué ? N'hésitez pas à combler l'Office de Tourisme en charge du parcours.

2 Demandez la feuille de route de la cache à l'Office de Tourisme local, OU connectez-vous sur www.terra-aventura.fr pour l'imprimer de chez vous.

3 Saisissez les coordonnées GPS du point de départ et laissez-vous guider !
Pour le départ, nos parcours indiquent généralement un point de parking que vous pouvez saisir dans votre GPS auto. Notez-le précisément, il vous permet de retrouver votre véhicule.

Pas de GPS ?

Vous pouvez en louer un, dans un des 50 Offices de Tourisme partenaires ou par téléphone au 05 45 00 00 00. Pour une expérience ultime, envisagez l'installation d'un GPS de randonnée intégrant un fond cartographique embarqué (road). Vous avez également la possibilité de télécharger l'application mobile Terra Aventura sur votre smartphone, en vous rendant sur : terra-aventura.fr/terracollector



Un nouveau jour se lève sur Terra Aventura !

Les premiers rayons de soleil d'un printemps, annonciateur de nouvelles en provenance des Sages, inondent progressivement les chemins limousins. Le petit monde des Po'z ne semble jamais avoir été aussi calme. Ces derniers, fédérés autour de 9 étendards choisis, ouvrent de concert pour faire prospérer leur communauté.

Les 7 Contées

Le Limousin est, à cette époque, divisé en 7 Contées, chacune spécialisée dans un domaine particulier.

Au Nord, les grandes étendues bocagères abritent de nombreux troupeaux aux viandes reconnues par-delà les frontières limousines.

À l'extrême Sud ce sont les gabarats, débordantes de bois issus des lûches corréziennes, qui descendent la Dordogne pour alimenter les chais bordelais.

Au Nord-est, l'impressionnisme puise son inspiration dans magnifiques paysages qu'offre la vallée de la Creuse. Un peu plus au Sud, l'art joint l'utile à l'agréable au travers de la tapisserie et du travail de la pierre.

Le plateau de Millevaches offre quant à lui une source ininterrompue de mélodie première, où l'on vit en osmose avec les éléments.

Plus à l'Ouest, la vallée de la Vienne, rythmée par l'art, sonal local dont les moulins à papier, four à porcelaine et autres tonnerres sont les témoins.

Enfin, le Sud de la Vienne, avec ses nombreux vergers, ses châteaux et ses modelés, règle son petit monde.



ZOOM SUR Les Po'z

Dans Terra Aventura, chaque Po'z a sa thématique et chaque thématique a son Po'z ! la famille Po'z telle qu'elle est connue à ce jour.

Zécaïm

ANIS QUINQUÈS
Bonnevenne ou café des délices ! Zécaïm mille vos sens et émotions. Il vous papillote, laissez-vous tenter : partez à sa recherche. Il parait que la kalm justifie les moyens...

Zabeth

HISTOIRE MOUVEMENTS
Prenez le temps, le temps de grimacer, le temps, le temps de rire, la saison, le temps de l'Histoire. Suivez Zabeth.

Zabdo

SPORT
Vous vous sentez d'humeur olympique. Hop hop hop, sculptez-vous un corps de rêve en vous lançant sur les traces de Zabdo. Un esprit sain dans un corps sain !

Zayfi

SACRÉFIERRE
Bricoleur du dimanche ou pas de la bricole, Zayfi est pour vous. Le roi des savoir-faire. C'est lui ! Faites-le savoir.

Avant de partir...

Quelques précautions s'imposent !

Les distances peuvent être trompeuses ! Avant de vous engager dans une aventure, munissez-vous de bonnes chaussures, de suffisamment d'eau pour toute la famille, éventuellement de quoi vous restaurer, et d'un GPS ou de votre smartphone avec l'application mobile Terra Aventura (over des piles / batterie de rechange).

Vous êtes prêts ? C'est parti !

À la recherche des Po'z !

Résolvez une à une les différentes énigmes posées sur la feuille de route de la cache, tout en découvrant de manière originale et ludique le patrimoine limousin. Une fois tous les indices collectés, calculez les coordonnées finales de la cache et ouvrez les yeux.

Vous avez trouvé la cache !

Collectez les Po'z

Le Conseil des Sages Terra Aventura recense 18 Po'z et 3 Bad Po'z à ce jour, vivant dans des caches qui leur sont propres. Amusez-vous à les collecter, au gré des parcours et de la géolocalisation. Ils ne feront pas la différence, sex : à dos, etc. Ne prenez qu'un Po'z par personne : s'ils disparaissent, ils ne feront pas le bonheur des prochains géocachers.

Entrez le trésor

Lorsque vous trouvez une cache, placez toujours un petit objet personnel dans la boîte (petit jouet, pièce de monnaie étrangère, bille, etc.) afin que le trésor ne soit jamais vide. Ne pas insérer de nourriture ou toute autre substance inflammable...

Enrichissez le carnet de passage

La boîte contient un carnet de passage ou logbook. Prenez le temps de le lire et de marquer votre passage en inscrivant la date de votre découverte, votre pseudo (idéalement le même que sur : www.terra-aventura.fr) et votre message. Le Conseil des Sages récompense régulièrement les meilleurs faits d'ouverture et meilleurs photos... soyez créatif !
Pour en savoir plus : terra-aventura.fr/contours

Retenez le Mot Mystère

Dans la 1^{re} de couverture du carnet de passage, est noté un mot mystère à retenir pour justifier votre découverte sur le site www.terra-aventura.fr et tenter de gagner de nombreux lots offerts par les partenaires de l'opération.

La boîte est vide ?

Si les Po'z sont présents en votre possession, pas de panique ! Remplacez la boîte et présentez-vous à l'Office de Tourisme partenaire avec le mot mystère : un Po'z vous sera remis et la cache sera repeuplée par le Conseil des Sages.

Les 2 quêtes symboliques

Les 7 Contées viennent s'ajouter à 2 quêtes symboliques, témoins d'une terre marquée par le courage et la fierté des hommes qui l'ont bousée. Deux Po'z sont les garants de ces parcours qui, jadis, ont fait du Limousin ce qu'il est aujourd'hui : une terre de résistance et de passage.

Au cœur du territoire, serpente le chemin de Saint Jacques de Compostelle, relié au Bénédictionnaire à Rocamadour. Renseignez-vous, étonnez-vous et découvrez ce patrimoine, que certains Po'z vertueux empruntent encore, en quête de spiritualité.

À l'Ouest, fleurissent çà et là les hautes-lignes du maquis limousin. En mémoire de ceux qui, dans l'ombre, ont lutté pour la liberté, Terra Aventura conserve le souvenir de ces barreaux de la résistance, qui marquent à jamais l'histoire et l'identité du Limousin.

Une ombre au tableau ?!

Étendue et prospérité régnaient ainsi sur Terra Aventura, jusqu'à l'arrivée soudaine de 3 mystérieux seigneurs. Se proclamant « Elus des Sages pour protéger Terra Aventura d'individus malintentionnés sur-nommés les BadPo'z », ils ne tardèrent pas à se partager les terres, pour en asservir les vaillants habitants.

Le quotidien des Po'z s'assombrit. Ces derniers se virent paill à paill déposés de leurs richesses, par les 3 seigneurs, au motif qu'il était nécessaire de les rassembler afin de mieux les protéger. Le plus sombre d'entre eux ne quitta jamais son étrange sceptre aux allures de grosse clé... Mais de BadPo'z, jusqu'adieu, personne n'en avait entendu parler.



Terra Aventura : LES Z'ORIGINES

Printemps 2014. Malgré l'action volontaire mais dispersée des géocachers, la Pierre des Sages finit par tomber entre les mains des BadPo'z. Zekid réussit à l'activer et l'aide d'une mystérieuse clé. Dans quel but ? Retourner dans le passé pour une nouvelle fois tenter de prendre le contrôle de Terra Aventura !

Votre mission :

Les BadPo'z ont renvoyé Terra Aventura dans le passé : vous êtes donc à votre tour projetés dans une ère où les Po'z sont une nouvelle fois menacés. A vous de retrouver la clé utilisée par Zekid afin d'activer une seconde fois la Pierre des Sages et de revenir dans un présent plus décent.

À l'abri des regards...

Lors de la découverte d'une cache, faites en sorte de ne pas être vus des Moldus* afin de ne pas dévoiler l'ordre des Po'z. Répétez systématiquement la boîte à son emplacement d'origine en prenant soin de corrécher la dissimulation et veillez à bien la réformer afin que l'eau ne puisse pas y pénétrer.

De retour à la maison

Partagez votre expérience !

Muni du mot mystère relevé dans le carnet de passage, rendez-vous sur www.terra-aventura.fr sur la page de la cache trouvée et reconstituez votre aventure via le formulaire en bas de page.

Nous vous invitons également à rejoindre notre communauté sur Facebook, en cliquant sur "J'aime" sur la page www.facebook.com/terra-aventura, pour être tenu au courant de toutes les actualités et obtenir de précieux indices. Vous pouvez y partager votre expérience avec d'autres aventuriers, poser vos questions au Conseil des Sages, et partager vos plus belles photos. Les meilleurs photos et faits d'ouverture sont récompensés. N'hésitez plus !

100% gratuite !

Pour vous faciliter l'aventure, téléchargez gratuitement l'application mobile !



Rendez-vous sur : terra-aventura.fr/application-mobile ou flashez ces codes.



LA CHARTE TERRA AVENTURA

- Règle n°1** Soyez Eco-responsable
Respectez les lieux que vous découvrez, et remportez un Po'z collector, Zécolo
- Règle n°2** Soyez discret !
Évitez de faire du bruit, respectez la tranquillité des lieux.
- Règle n°3** Faites vivre le trésor
en ajoutant des petits objets personnels
- Règle n°4** Raccontez vos récits d'aventure
dans le carnet de passage et à la communauté Terra Aventura
- Règle n°5** Un Po'z par personne !
- Règle n°6** Remettez la boîte à sa place !



OBJECTIF 1 : LES ETENDARDS

Collecter les 9 étendards de Terra Aventura afin de rassembler les savoir et valeurs associés. Vous découvrirez les 7 Contées ainsi que les 2 quêtes symboliques en réalisant des combinaisons de caches anciennes faisons 1, 2 et 3) et nouvelles (ajout d'un voile noir rendant son déryptage impossible ! Un coup des BadPo'z sans nul doute, dont l'ombre continue de planer sur Terra Aventura. Seules les découvertes de caches conjuguées à celles des étendards oubliés peuvent la rendre à nouveau lisible. Rendez-vous sur le site Internet de Terra Aventura pour assister à la progression des géocachers dans leur quête. La carte, composée de 5000 portails d'éclaircir, est commune à tous les joueurs. Seule une démarche collective, le « Crowdour-ding », permettra de débloquent rapidement la carte qui vous mènera à la Clé.

La clé de la Pierre des Sages

Une fois les 9 étendards débloqués, et dès lors que la carte aura été complètement décryptée, vous aurez accès à un parcours secret qui, sur le modèle de la Pierre des Sages, devrait vous mener à la mystérieuse Clé de Zekid.

Êtes-vous prêts à poursuivre l'aventure ?

3 Bad Po'z !

Zekid
Chef de la meute Bad Po'z, ce roi de la cache hait viscéralement qu'on lui dise qu'il a fait... « sympa ».

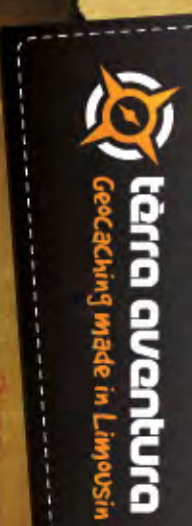
Zesco
Si son OI onnoine celui d'une moule deau douce, il lui arrive d'avoir des idées de génie. Sa spécialité : vous lancer des défis ouais idiots qu'on trouve.

Zarbi
Certains racontent qu'il est le cerveau de la bande... ce Bad Po'z, aussi imprévisible que moche, n'hésite pas à vous mettre des bâtons dans les roues !

Le Zéfik

Terra Aventura et ses partenaires s'engagent aux côtés de la Fondation du Patrimoine pour préserver le Patrimoine Limousin.

En savoir plus : www.terra-aventura.fr/zefik



osez la Chasse aux Trésors autrement !

Plus de 100 aventures en famille dans des lieux insolites du Limousin !



Dans la cache se trouvent des Poiz à collectionner !

Ne prenez qu'un Poiz par personne : si leur nombre diminue trop vite, ils risquent de disparaître et de ne pas faire le bonheur des prochains géocachers.



Légende des 13 Poiz

Zécam	Zabéty	Zabot	Zozi	Zaméla	Zellé	Zédm	Zérf	Zérik	Zérex	Zévin	Zépeur	Zérfus	Zéridier	Zéuch	Zénelis	Zéquet
ARTS CURIEUX	HISTOIRE MOUVEMENTS	SICKET	SAVORFAIRE	ÉPHÉMÈRE	CONTES ET LÉGENDES	AU BORD DE L'EAU	ARTS PLASTIQUES	NOUVEAUX TECHNOLOGES	MÉDÉVAL	ANIMAUX	NIVEAU EXPERT	POINTS DE VUE NATURE	ROAD TRIP	STYLICULTURE	RÉSISTANCE	STACQUES

Légende des 3 Bad Poiz

Zécam	Zabéty	Zabot
-------	--------	-------

Légendes des caches

01	FAITES-VOUS LA MAILLE ?	Ambrugeat - OT Meymac - 05 55 95 18 43	+2H	5 Km	★★★★★	Accès
02	SUIVEZ LE BRUIT DES CASCADES...	Argentat - OT Pays d'Argentat - 05 55 28 16 05	+2H	6 Km	★★★★★	
03	PRENEZ DE LA HAUTEUR	Ayen - OT Brive Agglomération - 05 55 24 08 80	+2H	9 Km	★★★★★	
04	OÙ LA RIVIÈRE DORDOGNE RENCONTRE L'HISTOIRE	Beaulieu/Dordogne - OT Pays Beaulieu/Dordogne - 05 55 91 09 94	1H-2H	3 Km	★★★★★	
05	LA QUÊTE GAILLARDE	Brive-la-Gaillarde - OT Brive Agglomération - 05 55 24 08 80	1H-2H	1 Km	★★★★★	
06	GRAIN DE BLÉ, DE PIERRE, ET DE BEAUTÉ	Bugeat (Bourg) - OT Bugeat - 05 55 95 18 68	+2H	5 Km	★★★★★	
07	TARNAC, UNE PETITE PAGE D'HISTOIRE	Tarnac - OT Bugeat - 05 55 95 18 68	1H-2H	5 Km	★★★★★	
08	SUR LES TRACES DE NEANDERTAL	Chapelle aux Saints - OT Pays Beaulieu/Dordogne - 05 55 91 09 94	+2H	11 Km	★★★★★	
09	DONZENAC, CITÉ MÉDIÉVALE	Donzenac - OT Brive Agglomération - 05 55 24 08 80	1H-2H	2 Km	★★★★★	
10	ON THE ROC AGAIN AUX AGRIERS	Eygurande - OT Eygurande - 05 55 94 40 32	+2H	8 Km	★★★★★	
11	DE L'EAU À LA PIERRE DU CAUSSE	Lissac-sur-Couze - OT Brive Agglomération - 05 55 24 08 80	+2H	10 Km	★★★★★	
12	LISSAC À TRAVERS LES ÂGES...	Lissac-sur-Couze - OT Brive Agglomération - 05 55 24 08 80	+2H	7 Km	★★★★★	
13	GRANTICACHE	Meymac - OT Meymac - 05 55 95 18 43	1H-2H	5 Km	★★★★★	
14	GRATTE-MOI SI TU PEUX !	Neuvis d'Ussel - OT Gorges de la Haute Dordogne - 05 55 95 88 78	1H-2H	5 Km	★★★★★	
15	LE COCHON DANS TOUS SES ÉTATS	Neuville - OT Pays d'Argentat - 05 55 28 16 05	1H-2H	2 Km	★★★★★	
16	SUR LA TRACE DE LA FÉE AUX LOUPS	Noailhac - OT Pays de Collonges - 05 55 25 32 25	1H-2H	2 Km	★★★★★	
17	A TRAVERS LES ALLÉES DE POMMERAIE	Orgnac sur Vézère - OT Pays d'Uzarche - 05 55 73 15 71	+2H	9 Km	★★★★★	
18	A LA RECHERCHE DU SABOT D'OR	Pompador - OT Pays de Pompador - 05 55 98 55 47	1H-2H	5 Km	★★★★★	
19	LES CONTEMPLATIONS DE SAINT ROBERT	Saint-Robert - OT Brive Agglomération - 05 55 24 08 80	1H-2H	3 Km	★★★★★	
20	CROIX DE PIERRE, CROIX DE FER...	Sainte-Férelle - OT Brive Agglomération - 05 55 24 08 80	1H-2H	3 Km	★★★★★	
21	ENTRE LANDES ET FORÊTS	Sarran - Maison des Monédières - 05 55 21 21 24	1H-2H	5 Km	★★★★★	
22	AU COEUR D'UN DES PLUS BEAUX VILLAGES DE FRANCE	Ségur-le-Château - OT Pays de Saint-Yrieix - 05 55 08 20 72	-1H	1,5 Km	★★★★★	
23	L'EAU DES MAUX	Treignac - OT Vézère-Monédières - 05 55 98 15 04	1H-2H	5 Km	★★★★★	
24	PETIT TRECH DANS TULLE	Tulle - OT Tulle - 05 55 26 59 61	1H-2H	3 Km	★★★★★	
25	LA QUÉTUZERCHE	Uzarche - OT Pays d'Uzarche - 05 55 73 15 71	-1H	3 Km	★★★★★	
26	VARTUM : AQUA ET GRÈS	Vars-sur-Roseix - OT Brive Agglomération - 05 55 24 08 80	-1H	2 Km	★★★★★	
27	LE PLATEAU DE MILLE BORNES	Plateau de Millevaches - OT Meymac - 05 55 95 18 43	4H	100 Km	★★★★★	
28	JADIS AHUN !	Ahun - OT Creuse Thaurion Gartempe - 05 55 62 55 93	-1H	3 Km	★★★★★	
29	LES GORGES DE LA CREUSE	Anzême - OT Grand Guéret - 05 55 52 14 29	1H-2H	4 Km	★★★★★	
30	SUR LES TRACES DE LA LICORNE ...	Aubusson - OT Aubusson - 05 55 66 32 12	-1H	1 Km	★★★★★	
31	FRIPON, LE PETIT MOUTON DE MARION	Bénévent-l'Abbaye - OT Pays des Eaux-Vives - 05 55 62 68 35	1H-2H	2 Km	★★★★★	
32	LE REPAIR DE MÉLUSINE	Crozant - OT de la vallée des peintres - 05 55 89 24 61	1H-2H	3 Km	★★★★★	
33	SUR LES PAS DE SAINT MARIEN	Evaux-les-Bains - OT Evaux-les-Bains - 05 55 65 50 90	-1H	1 Km	★★★★★	
34	ECRIN DE VERDURE POUR UN DIAMANT	Felletin - OT Felletin - 05 55 66 54 60	1H-2H	5 Km	★★★★★	
35	NOTRE-DAME-DE-SOUS-TERRE-VEILLE ...	Felletin - OT Felletin - 05 55 66 54 60	1H-2H	6 Km	★★★★★	
36	DE PONTS EN PONTS À LA RECHERCHE DES PEINTRES IMPRESSIONNISTES	Fresselines - OT de la vallée des peintres - 05 55 89 24 61	+2H	6 Km	★★★★★	
37	SUR LES TRACES DES TAILLEURS DE PIERRES	Gentiloux-Pigerolles - Lac de Vassivière - Pôle Tourisme - 05 55 69 76 70	+2H	6 Km	★★★★★	
38	CHAMINADOUR, LE COEUR DE GUÉRET	Guéret - OT Grand Guéret - 05 55 52 14 29	1H-2H	2 Km	★★★★★	
39	DÉTOUR SUR LE SENTIER DE RIVE	L'île de Vassivière - Lac de Vassivière - Pôle Tourisme - 05 55 69 76 70	+2H	6 Km	★★★★★	
40	LA CULTURE, LES PIEDS DANS L'EAU	L'île de Vassivière - Lac de Vassivière - Pôle Tourisme - 05 55 69 76 70	+2H	6 Km	★★★★★	
41	EN QUÊTE D'EAU DANS LA Vallée DES PEINTRES	La Celle Dunoise - OT de la vallée des peintres - 05 55 89 24 61	+2H	7 Km	★★★★★	
42	PAUL, LE PÉLERIN QUI-AVAIT-PERDU-LA-BOUSSOLE	La Souterraine - OT Pays Sostrien - 05 55 63 10 06	1H-2H	2 Km	★★★★★	
43	LA MALCACHÉ	Malval - OT de la vallée des peintres - 05 55 89 24 61	1H-2H	3 Km	★★★★★	
44	DE PIERRE EN PIERRE JUSQU'AU MASGOT	Masgot - OT Creuse Thaurion Gartempe - 05 55 62 55 93	1H-2H	1,5 Km	★★★★★	
45	L'EMPREINTE DU DIABLE	Royère de Vassivière - OT Bourganeuf - 05 55 64 12 20	+2H	8 Km	★★★★★	
46	SI LE LOUP Y ÉTAIT...	Sainte-Feyre - OT Guéret - 05 55 52 14 29	+2H	6 Km	★★★★★	
47	LA TOUR EFFEL EN CREUSE !	Vigeville - OT Carrefour des 4 Provinces - 05 55 62 26 92	1H-2H	5 Km	★★★★★	
48	LES MOULINS DE LA VIENNE	Aixe-sur-Vienne - OT Val de Vienne - 05 55 70 19 71	1H-2H	2 Km	★★★★★	
49	LE CHEMIN DES POÈTES	Auphelle - Lac de Vassivière - Pôle Tourisme - 05 55 69 76 70	1H-2H	5 Km	★★★★★	
50	LA PALETTE DE SUZANNE	Bessines sur Gartempe - OT Bessines sur Gartempe - 05 55 76 09 28	+2H	7 Km	★★★★★	
51	AU TEMPS D'ABILLUS : LA TERRE DES BILLANGES	Billanges - OT Monts d'Ambazac - 05 55 56 70 70	+2H	8 Km	★★★★★	
52	LAISSEZ VOGUER LES PETITS PAPIERS ...	Brignac - OT Saint-Léonard de Noblat - 05 55 56 25 06	1H-2H	5 Km	★★★★★	
53	A LA POURSUITE DE LA MANDRAGORE	Bussière Boffy - OT Haut Limousin - 05 55 68 12 79	1H-2H	5 Km	★★★★★	
54	LA BATAILLE DU MONT GARGAN	Chateaufort-la-Forêt - OT Briançonnais - 05 55 69 63 69	1H-2H	5 Km	★★★★★	
55	CHATEAUPONSAC, PERLE DE LA GARTEMPE	Châteauponsac - OT Châteauponsac - 05 55 76 57 57	+2H	5 Km	★★★★★	
56	LES CHÂTAIGNES SONT CUITES !	Dournazac - OT Les Monts de Châlus - 05 55 78 51 13	+2H	7 Km	★★★★★	
57	L'HISTOIRE DES PELAUDS	Eymoutiers - OT des Portes de Vassivière - 05 55 69 27 81	1H-2H	2 Km	★★★★★	
58	L'ART CONTEMPORAIN À EYMOUTIERS	Eymoutiers - OT des Portes de Vassivière - 05 55 69 27 81	1H-2H	5 Km	★★★★★	
59	SUR LES TERRES DES BONSHOMMES	Grandmont - OT Monts d'Ambazac - 05 55 56 70 70	+2H	7 Km	★★★★★	
60	UNE ROCHE VENUE DE PROFONDEURS DE L'HISTOIRE	La Roche l'Abellie - OT Pays de Saint-Yrieix - 05 55 08 20 72	1H-2H	2 Km	★★★★★	
61	LASTOURS, 4000 ANS D'HISTOIRE SOUS VOS PAS	Lastours - OT Pays de Nexon - 05 55 58 28 44	1H-2H	4 Km	★★★★★	
62	LES EMPREINTES DE L'ANGE DORÉ	Le Dorat - OT Le Dorat - 05 55 60 76 81	1H-2H	2 Km	★★★★★	
63	LE TRÉSOR DES PERUSSE DES CARS	Les Cars - OT Les Monts de Châlus - 05 55 78 51 13	1H-2H	3 Km	★★★★★	
64	RUÉE VERS L'OR BLANC	Limoges - OT Limoges - 05 55 34 46 87	+2H	5 Km	★★★★★	
65	CONNECTEZ-VOUS EMAIL	Limoges - OT Limoges - 05 55 34 46 87	+2H	5 Km	★★★★★	
66	LE MOYEN-ÂGE AU FIL DE L'ISSAURE	Magnac-Bourg - OT Magnac-Bourg - 05 55 00 89 91	+2H	5 Km	★★★★★	
67	EN SELLE POUR SUIVRE LA PISTE DE NEXON	Nexon - OT Pays de Nexon - 05 55 58 28 44	1H-2H	3 Km	★★★★★	
68	PEYRAT LE CHÂTEAU : Vallée DE LA MAILLE	Peyrat-le-Château - Lac de Vassivière - Pôle Tourisme - 05 55 69 76 70	1H-2H	7 Km	★★★★★	
69	DES VIADUCS À LA PIERRE URBAINA D'ANTOINE	Pierre-Buffière - OT Pays de Nexon - 05 55 00 94 33	1H-2H	5 Km	★★★★★	
70	LA QUÊTE DU CHÂTEAU DE GEOFFROY	Rancon - OT Châteauponsac - 05 55 76 57 57	1H-2H	3 Km	★★★★★	
71	SAINTE SAGITTARIE, PREMIER APOTRE DE LA MONTAGNE LIMOUSINE	Saint-Selliers - OT Sornac - 05 55 94 62 66	+2H	6 Km	★★★★★	
72	L'ASTROQUÊTE	Rochechouart - OT Rochechouart - 05 55 03 72 73	1H-2H	1 Km	★★★★★	
73	GLANER LES SENTES AU-DELÀ DES TORS	Saint-Junien - OT Saint-Junien - 05 55 02 17 93	+2H	6 Km	★★★★★	
74	REMONTÉZ AUX PORTES DU TEMPS	Saint-Junien - OT Saint-Junien - 05 55 02 17 93	1H-2H	5 Km	★★★★★	
75	LES SECRETS DE LÉONARD	Saint-Léonard-de-Noblat - OT Noblat - 05 55 56 25 06	-1H	2 Km	★★★★★	
76	AUX PIERRES DE LA LUNE	Saint-Léonard-de-Noblat - OT Noblat - 05 55 56 25 06	1H-2H	4 Km	★★★★★	
77	PROMENONS-NOUS DANS LES BOIS...	Saint-Yrieix-la-Perche - OT Pays de St Yrieix - 05 55 70 19 71	1H-2H	4 Km	★★★★★	
78	BIEN À L'AISE AU POT BOUILLANT	Saint-Sulpice-les-Feuilles - OT du Limousin en Marche - 05 55 68 59 15	1H-2H	3 Km	★★★★★	
79	RICOCHETS DE LACS EN ÉTANGS, D'ÉTANGS EN FONTAINES	St-Symphorien-sur-Couze - OT Gartempe St Pardoux - 05 55 76 56 80	+3H	14 Km	★★★★★	
80	ATTANUM, DANS LES PAS D'ARÉDIUS	Saint-Yrieix-la-Perche - OT Pays de St Yrieix - 05 55 08 20 72	1H-2H	1,5 Km	★★★★★	

105 La Pierre des Sages *

But ultime de la saison précédente, la Pierre des Sages reste dissimulée aux yeux des géocachers qui ne l'auraient pas encore trouvée. Ces derniers pourront ainsi retenter leur chance cette année, en collectant les 21 fragments virtuels de la carte, indiquant l'emplacement de la Pierre des Sages.

Virtuels ?
Depuis terra-aventura.fr ou l'application mobile Terra Aventura, loggez vos découvertes des anciennes caches de la saison 3 et débloquez au fur et à mesure des fragments de la carte dans votre espace personnel.

18 ou 21 ?
La saison dernière, les Bad Poiz avaient pris de l'avance sur les géocachers et s'étaient réunis dans leur propre cache avec 3 fragments volés, qui s'y trouvent toujours. Il vous faudra les collecter avant de débloquer la Pierre des Sages.

Comment débloquent-on la Pierre des Sages ?
Une fois les 2 découvertes enregistrées, la Pierre des Sages apparaîtra automatiquement sur la carte des caches (terra-aventura.fr). Vous n'aurez plus qu'à partir à sa recherche comme pour n'importe quelle autre cache. Soyez discrets et gardez son emplacement secret pour le plaisir des autres géocachers qui souhaitent la dénicher.

106 La clé de la Pierre des Sages **

Vous avez trouvé la Pierre des Sages et souhaitez désormais l'activer avec la mystérieuse clé utilisée par les BadPoiz ?

Étape 1 : Les 9 étendards
Il vous faudra dans un premier temps collecter 9 étendards des Z'origines de Terra Aventura, symboles des savoir-faire et du patrimoine limousin. Pour ce faire, vous devrez réaliser des combinaisons de caches anciennes (saisons 1, 2 et 3) et nouvelles (saison 4) pour chacune des 7 Contrées et 2 quêtes symboliques des Z'origines. C'est une démarche individuelle : les étendards collectés apparaîtront, au fil de vos découvertes, dans votre profil Terra Aventura.

Étape 2 : Le Crowdfunding
À l'inverse de la première étape, il s'agit d'une démarche collective. La carte des Z'origines de Terra Aventura, nécessaire au décryptage du parcours menant à la fameuse clé, a été peinte en noir (vandalisée ?) par les BadPoiz. Seuls les géocachers, au gré de leurs découvertes de caches et de Profondeurs, pourront lui rendre son aspect original (5000 cases à découvrir). Une fois la carte totalement découverte, le parcours menant à la Clé de la Pierre des Sages apparaîtra sur la carte des caches* et vous n'aurez plus qu'à partir à sa recherche !

*pour les équipes ayant préalablement collecté les 9 étendards

La clé de la Pierre des Sages a été forgée par : www.lavoluta.com

100% gratuite !

Vivez la chasse aux trésors sur votre mobile !

Rendez-vous sur : terra-aventura.fr/application-mobile ou flashez ces codes.

Available on the App Store | Google play

91	MILLE-PIERRES	Goux - OT Felletin - 05 55 66 54 60	1H-2H	5 Km	★★★★★	
92	LA PREMIÈRE PIERRE DU NOUVEL ORADOUR	Oradour sur Glane - OT Oradour sur Glane - 05 55 03 13 73	1H	2 Km	★★★★★	
93	SUR LES TERRES DES SEIGNEURS DE CHAMPAGNAC	Bussière-Poitevine - OT Haut Limousin - 05 55 68 12 79	+2H	7 Km	★★★★★	
94	L'EMPREINTE DU LOUP SERPENTANT LA LANDE	Meuzac - OT Martoulet - 05 55 71 88 65	1H-2H	4 Km	★★★★★	
95	PLONGEZ-VOUS AU PAYS DES GABARIERS	Spontour - OT Gorges de la Haute Dordogne - 05 55 95 88 78	1H	2 Km	★★★★★	
96	VILLAGE DE MEYSSAC : AU GRÉ DU GRÈS ROUGE	Meyssac - OT Pays de Collonges - 05 55 25 32 25	1H	1 Km	★★★★★	
97	AVENTURES LAINIÈRES	Felletin - OT Felletin - 05 55 66 54 60	1H	2 Km	★★★★★	
98	LES RUELLES SECRÈTES D'ARGENTAT	Argentat - OT Pays d'Argentat - 05 55 28 16 05	1H	1 Km	★★★★★	
99	Zaméla *					
100	Bad Poiz *					
101	La Pierre des Sages *					
102	La clé de la Pierre des Sages **					
103	MYSTÈRE, MYSTÈRE AU PAYS DE ST NICOLAS	Neuvis-Entier - OT Briançonnais - 05 55 69 63 69	+2H	6 Km	★★★★★	
104	LE TROU DU LOUP	Sainte-Férelle - OT Brive Agglomération - 05 55 24 08 80	+2H	4 Km	★★★★★	
105	PIERRES QUI ROULENT ...	Sernur - St Auzances - 05 55 67 17 13	1H	3 Km	★★★★★	
106	LA DRONNE ET SES LÉGENDES	Bussière-Galant - OT Les Monts de Châlus - 05 55 78 51 13	+2H	6 Km	★★★★★	
107	CUREMONTE, LE VILLAGE DES TROIS	Curemonte - OT Pays de Collonges - 05 55 25 32 25	1H	3 Km	★★★★★	
108	ST HILAIRE, DE PIERRE, D'ARGILE ET DE VERRE	St-Hilaire-les-Places - OT Pays de Nexon - 05 55 58 28 44	1H	15 Km	★★★★★	
109	DE RUELLES EN CHEMIN, LA CACHE DU PRINCE I	Bourganeuf - OT Bourganeuf - 05 55 64 12 20	1H	3 Km	★★★★★	
110	NOM DE CODE : BAYEUX	Les Taffres - OT Châteauponsac - 05 55 76 57 57	1H	3 Km	★★★★★	
111	ÉCHÉC ET MAT	Gouzou - OT Carrefour des 4 Provinces - 05 55 62 26 92	1H-2H	3 Km	★★★★★	
112	FAUX DÉPART POUR SAINT JACQUES	Lanteuil - OT Pays d'Aubazine Beynat - 05 55 25 79 93	+2H	6 Km	★★★★★	

Partenaires de Terra Aventura

* Parcours praticable en ône et cheval, location à proximité